
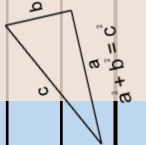




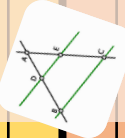




# Programmation mathématiques — 3<sup>ème</sup> SEGPA — 2020/2021

SEPTEMBRE				OCTOBRE				NOVEMBRE				DÉCEMBRE				JANVIER				FÉVRIER				MARS				AVRIL				MAI				JUIN																																											
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36																																												
<p>Calcul littéral</p> 								<p>Théorème de Pythagore</p> 								<p>Fonctions affines</p> 								<p>Equations et inéquations à 1 inconnue</p> 								<p>Algorithmes et programmation</p> 								<p>Probabilités</p> 								<p>Théorème de Thalès</p> 								<p>Géométrie dans l'espace</p> 								<p>Puissances</p> 								<p>REVISIONS + DNB</p>							